



31 יולי 2022
ג' אב תשפ"ב

מכרז פנימי מס' 196/2022
מתכנת/ת מחשבים פקולטי
הפקולטה למדעי ההנדסה

תיאור התפקיד:

- א. אפיון, ניתוח ופיתוח דרישת לקוחות במערכות המחשוב ובישומי האינטרנט.
- ב. פיתוח ואחזקת אתר האינטרנט ואתרי הרשתות החברתיות של הפקולטה.
- ג. סיוע ומתן הדרכה שוטפת בתפעול יישומים.
- ד. בחינת טכנולוגיות תשתיות פיתוח במערכות המידע ובסביבת האינטרנט. פיתוח אבי טיפוס והטמעתם.
- ה. תכנון ופיתוח פרויקטים במערכות מידע.
- ו. אפיון, הטמעה ושדרוג מערכות התוכנה ומאגרי מידע פקולטיים.
- ז. התקנה, הפעלה ותחזוקה של סביבות תומכות פיתוח של מסדי נתונים על גבי מערכות הפעלה שונות.
- ח. סיוע באיתור וטיפול בתקלות תוכנה בפקולטה.
- ט. מתן סיוע וגיבוי לבעלי תפקיד מחשוב בפקולטה.
- י. ביצוע מטלות נוספות בהנחיית הממונה.
- יא. כפיפות: רמ"ן הפקולטה

דרישות התפקיד:

- א. תואר אקדמי בהנדסת תוכנה/מערכות מידע או במדעי המחשב.
- ב. ניסיון של שנתיים בתחומים רלוונטיים.
- ג. ניסיון פיתוח ב: ASP.NET, C# עם שרתי MS-sql, mvc.
- ד. רצוי- ניסיון בפיתוח בכלים כמו (angularJS, react), js, PHP מול שרתי MYSQL.
- ה. רצוי- ניסיון בפיתוח ב html,css, ל- css3 ו- html5 ושימוש ב Bootstrap לאתרים.
- ו. רצוי- ניסיון בפיתוח אתרים נגישים ורספונסיביים (מותאמים לפלטפורמות שונות).
- ז. רצוי- ניסיון עבודה בשרתי IIS ו- APACHE.
- ח. רצוי- ניסיון בתכנון, הקמה וניהול בסיס נתונים, התקנה ותחזוקה של חומרה ותוכנה.

היקף: 100%

מתח דרגות: 8-11 מהנדסים

הערה: עובדים בדרוג האחיד בעלי 10 שנות וותק במוסד וכישורים הולמים, רשאים להציג את מועמדותם. בהתאם לחוק ההנדסאים והטכנאים המוסמכים, תשע"ג – 2012, רשאי גם הנדסאי או טכנאי מוסמך בעל כישורים הולמים להציג את מועמדותו לתפקיד. (המיון יבוצע על סמך התאמת כישורי המועמד/ת לניסיון ולידע הנדרש בתחומים הרלוונטיים, זאת על ידי תיאור התפקיד והתייעצות עם הממונה).

הגשת מועמדות תיעשה דרך אתר האוניברסיטה עד לתאריך 26/07/2022 יש להיכנס לקישור הבא:

<http://in.bgu.ac.il/hr/Pages/crminternal.aspx>

כל מועמד/ת רשאי/ת להיפגש עם מנהל/ת היחידה לצורך קבלת מידע על מהות התפקיד, פעילות היחידה וכד'.
אין במפגש זה ההתחייבות או העדפה על פני מועמדים אחרים